

ECTOR COUNTY'S EARLY VOTING SCHEDULE FOR THE NOVEMBER 2, 2010, GENERAL ELECTION

Horario Para La Votación Adelantada de La Elección General del Condado de Ector el día 2 de noviembre del 2010

The following locations will be open during Early Voting only.
(Los siguientes lugares estarán abiertos durante las Votaciones Adelantadas solamente.)

LOCATION/ADDRESS <i>(Lugar/Casilla y Ubicación)</i>	OCT. 18TH –22ND <i>(18 al 22 de noviembre)</i>	SAT. OCT. 23RD <i>(sábado 23 de noviembre)</i>	SUN. OCT. 24TH <i>(domingo 24 de noviembre)</i>	OCT. 25TH-29TH <i>(25 al 29 de noviembre)</i>
<u>ECTOR COUNTY COURTHOUSE ANNEX</u> 1010 East 8 th Street (Anexo Tribunal del Condado Ector) (1010 al este de La calle ocho)	8:00 AM— 5:00 PM	7:30 AM— 7:30 PM	1:00 PM— 6:00 PM	7:30 AM— 7:30 PM
<u>KELLUS TURNER COMM. CENTER</u> 2261 Sycamore St. (Edificio Comunitario de Kellus Turner) (2261 Calle Sycamore)	8:00 AM— 5:00 PM	8:00 AM— 6:00 PM	1:00 PM— 6:00 PM	7:30 AM— 6:00 PM
<u>WEST LAKE HARDWARE STORE</u> 4652 East University Blvd. (Tienda Ferreteria West Lake) (4652 este calle Universidad)				
<u>ODESSA COLLEGE SPORTS CENTER</u> 201 W. University Blvd (Colegio de Odessa en el Edificio del Centro De Deportes) (201 al oeste de la calle Universidad)				
<u>FAMILY HEALTH CENTER</u> 840 W. Clements (Centro de Salud Familiar) (840 al oeste de la calle Clements)				

*****Election Day is Tuesday, November 2, 2010, polls are open 7:00 AM - 7:00 PM.** Voters will need to report to their respective local polling places this day. For more information, please call (432) 498-4030, or visit <http://www.co.ector.tx.us/ips/cms/countyoffices/elections.html> or check the local newspaper.

****El día de la Elección (martes, 2 de noviembre del 2010) las urnas estarán abiertas de las 7:00 AM – 7:00 PM. Votantes necesitan reportarse a su respectivo local de urna ese día. Para más información, por favor de llamar al (432) 498-4030, o visite <http://www.co.ector.tx.us/ips/cms/countyoffices/elections.html> o revise el periódico local.*

REVISED 7-27-2010